

## 1. Úvod

- Co je Motion?
- Možnosti propojení
- Rozhraní Motionu
- Shrnutí

## 2. Efekty

- Nastavení projektu
- Tvorba efektu
- Sdílení parametrů s FCP

## 3. Titulky

- Nastavení projektu
- Text
- Behaviors
- Délka animace
- Pozadí a rámeček
- Rozměry pozadí
- Animace pozadí (keyframes)
- Rozměry pozadí (automatické)
- Zarovnání pozadí
- Průhlednost pozadí

## 4. Generátory

- Nastavení projektu
- Základní tvary
- Ikony
- Animování
- Tracking ve FCP
- Rig a Pop-Up menu

## 5. Přejechy

- Nastavení projektu
- Příklad 1
- Příklad 2
- Maska

## 6. Tracking

- Nastavení projektu
- Match Move
- Point
- Text
- Pozemek
- Export do FCP
- Mřížka

## 7. Animace mapy

- Nastavení projektu
- Trasa
- Animace auta
- Animace kamery

## 8. Animace loga

- Nastavení projektu
- Import křivek
- Animace
- Motion Blur

## 9. Simulace

- Nastavení projektu
- Gravitace
- Odrážení
- Směr

## 10. Replicator

- Základy
- Sequence Behavior
- Mřížka

## 11. Particles

- Základy
- Nastavení vlastností
- Behaviors
- Nastavení buněk
- Interakce objektů